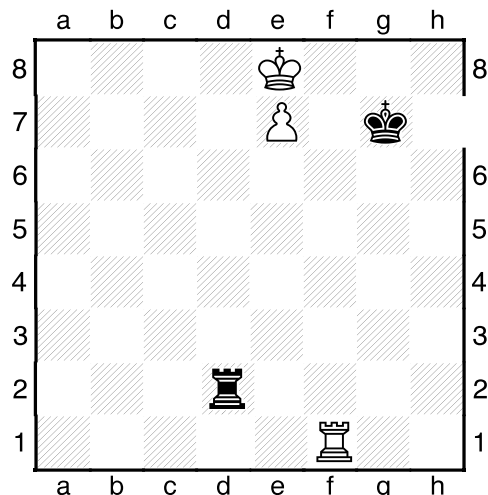


Der Brückenbau



Weiß versteckt seinen König hinter dem einzugsbereiten Bauern vor den dauernden Schachgeboten des schwarzen Turms. Nur hier blockiert er seinen eigenen Bauern! Was tun?

1.Tg1+

[1.Tf4 Te2 2.Kd7 Td2+ (2...Te1? 3.e8D+-) 3.Ke6 Te2+ 4.Kd6 Td2+ 5.Ke5 Te2+ 6.Te4 Die Brücke steht, nur wurde der gegnerische König nicht abgedrängt. Das kostet den Sieg! 6...Txe4+ 7.Kxe4 Kf7]

1...Kh7 [1...Kf6 2.Kf8 Te2 3.Tf1+ Kg6 4.e8D+-] 2.Tg4!

Der Turmzug bereitet das Abschirmen des eigenen Königs durch den späteren Turmzug nach e4 vor.

Diese Methode wird **Brückenbau** oder **Brücke** genannt.

Verfrüht ist 2.Kf7 Tf2+ 3.Ke6 Te2+ 4.Kf6 Tf2+ unter der weiß König kann den Schachgeboten nur entkommen, wenn er nach e8 zurückkehrt.; 2.Tg5 setzt den weißen Turm angriffen des schwarzen Königs aus.]

2...Td1 3.Kf7 Tf1+ 4.Ke6 Te1+ 5.Kf6 Der weiße König nähert sich ganz langsam seinem Turm.
5...Tf1+ 6.Ke5 Te1+ 7.Te4+- Txe4+ 8.Kxe4 Kg7 9.e8D +-

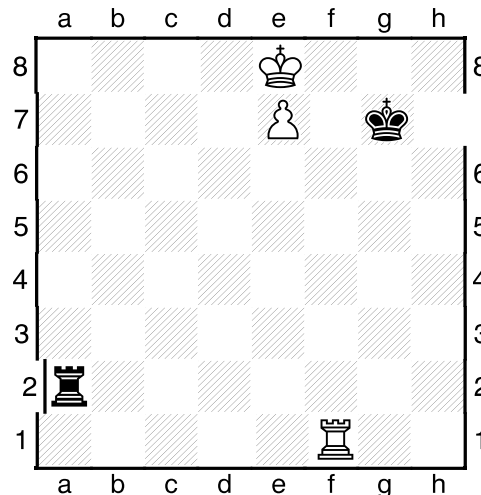
Die Brücke wird immer auf der vierten oder fünften Reihe gebaut.

Bei Bauern auf der 7.Reihe kann der Sieg in der Regel leicht erreicht werden.

Ausnahmen stellen nur Positionen dar, in denen die schwächere Seite seitlich, und zwar von der "längeren" Seite Schach bieten kann.

Turm und Bauer gegen Turm

[Das Schach von der Seite - Karstedt-Manöver]



1...Ta8+ Durch diesen Flankenangriff kann sich Schwarz retten. **2.Kd7 Ta7+ 3.Kd6 Ta6+ 4.Kd5 Ta5+ 5.Kc6 Ta6+ 6.Kb7**

Auf 6.Kb5 folgt 6...Te6;
6.Kd5 Ta5+

6...Te6 Der Bauer fällt. 1/2-1/2

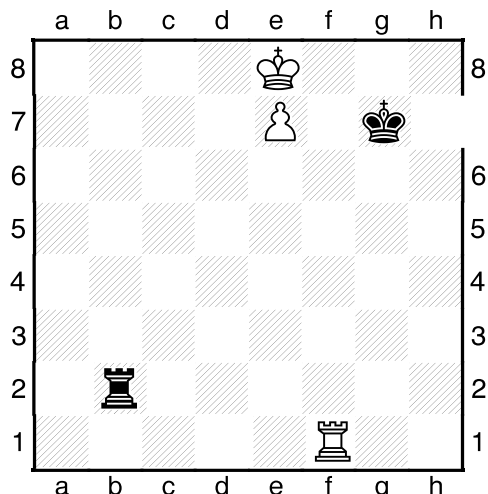
Dieses Motiv, mit seitlichen Schachs Remis zu erzwingen, nennt man auch das **Karstedt-Manöver**.

*Unter der langen Seite versteht man die Reihe, auf der die **Distanz** zwischen dem Turm der schwächeren Seite und dem Bauern der stärkeren **mindestens drei Felder beträgt**. Das Kennen der Begriffe " lange und kurze Seite " ist von **äußerst großer Bedeutung**. **Beträgt der Abstand zwischen Turm und dem Bauern zwei Felder, so ist die schwächere Seite nicht imstande, die Partie zum Remis zu retten.***

Siehe nächstes Beispiel

Studie v. Grigorjew

Turm und Bauer gegen Turm



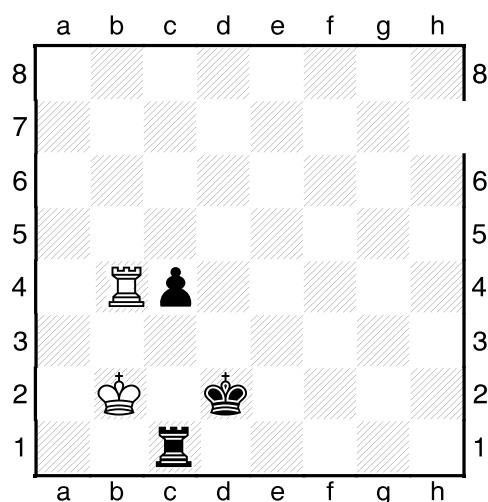
Schwarz am Zug, Weiß gewinnt

Weiß am Zug gewinnt leicht durch dem Brückenbau

1...Tb8+ 2.Kd7 Tb7+ 3.Kd6 Tb8 [oder 3...Tb6+ 4.Kc7 Te6 5.Kd7+-] **4.Kc7 Ta8** [4...Te8 5.Kd7+-] **5.Ta1!** Hätte Weiß diesem Zug nicht zur Verfügung, so endete die Partie remis, weil die Distanz zwischen Turm und dem Bauern drei Felder betrüge. **5...Te8** [5...Txa1 6.e8D+-] **6.Kd7** mit Gewinn.

Steht der Turm der schwächeren Seite auf der "kurzen Seite", so kann die Partie nicht mehr gerettet werden.

Turm und Bauer gegen Turm – Übung



Diese Stellung entstand in der Partie A.Mazekuwitsch – A.Lein. Weiß hätte leicht Remis halten können.

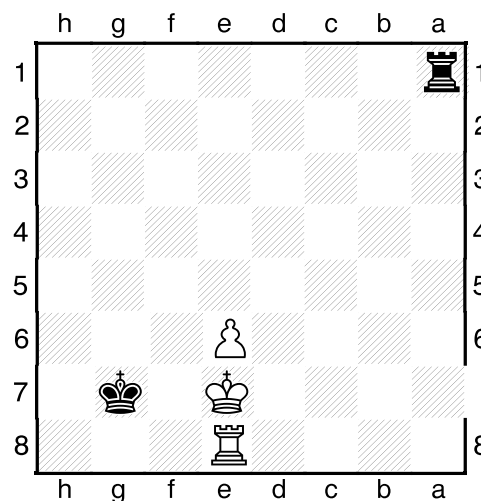
1.Ka2! 1...c3 2.Th4! Remis.

Der Turm befindet sich auf der langen Seite.

Die Partiefortsetzung war 1.Tb8? c3+ 2.Ka2 Td1 3.Td8+ Kc1 4.Th8 c2 5.Th2 Td8 6.Th1+ (6.Kb3 Kb1 7.Txc2 Tb8+) 6...Kd2 7.Th2+ Kc3 8.Th3+ Td3 und Schwarz gewinnt.

Studie v. Tarrasch

Turm + Bauer gegen Turm



Weiß am Zug, Remis!

1.Td8 Ta7+ 2.Td7

[oder 2.Ke8 Kf6 3.Td6 Te7+= Remis.; oder 2.Kd6 Ta6+ 3.Ke5 Ta5+ 4.Td5 Ta8!= Remis.]

2...Ta8! Der genaueste, aber nicht der einzige Zug.

Möglich war auch 2...Ta1 3.Ke8+ Kf6 4.e7 Ke6 5.Kf8 Tf1+ 6.Ke8 Ta1

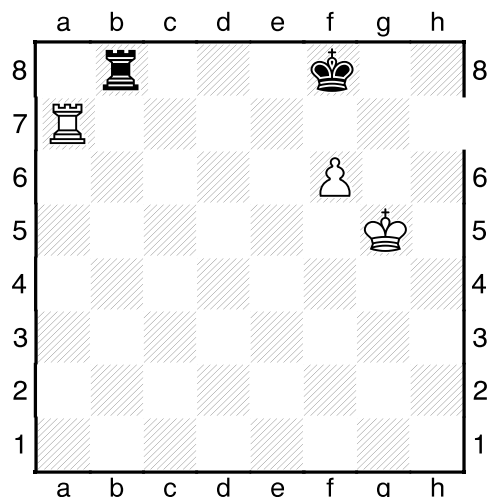
3.Td6! Ein äußerst schlauer Zug.

Die Fortsetzung 3.Kd6+ Kf8 (oder 3...Kf6 4.Tf7+ Kg6 5.Tf1 Ta6+=) 4.e7+ Ke8 5.Ke6 Ta6+ 6.Td6 Ta8= bringt Weiß nichts ein.

3...Kg6! [3...Ta7+? verliert wegen 4.Ke8!] **4.Tc6** [4.Kd7 Kf6 5.e7+ Kf7=] **4...Kg7! Remis**

Merke:
Der Turm gehört immer auf die lange Seite!

Philidor Stellung, Bauer auf der 6.Reihe



Die Stellung Philidors:
Der gegnerische König blockiert das Einzugsfeld des Bauern.

Weiß zieht und gewinnt
Schwarz zieht und hält remis.

Weiß zieht

1.Kg6 Durch diesen Zug bindet Weiß den gegnerischen Turm an die Grundreihe! Verläßt der schwarze Turm die Grundreihe setzt Weiß matt!
1...Tc8 2.Th7 Die Umgehung knackt die schwarze Verteidigungsstellung!
2...Ke8 [2...Kg8 3.f7+ Kf8 4.Th8+ Ke7 5.Txc8+-]
3.Th8+ Kd7 4.Txc8 Kxc8 5.f7+-

Gewinnschema:

König auf die 6.Reihe, Turm auf die 7. (droht matt), dann gewinnt die Umgehung!

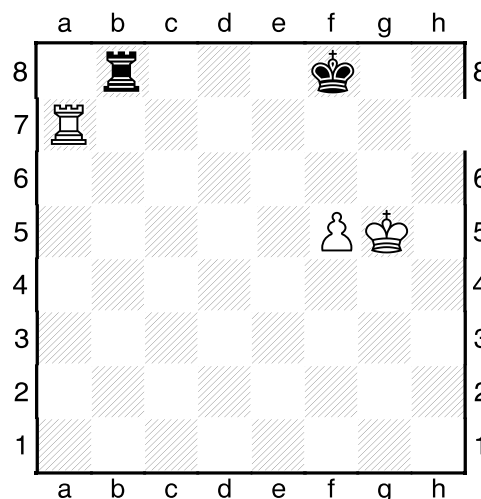
Schwarz zieht

1...Tb1!! Noch droht kein Matt. **2.Kg6 Tg1+=** Die Stellung ist Remis, da der weiße König keinen Schutz und keinen Unterschlupf vor den schwarzen Schachgeboten findet. Der schwarze König verhindert, daß sich der gegnerische König vor dem Bauer verstecken kann.

Remisschema:

Der schwarze Turm muss die Grundreihe verlassen **bevor** Weiß das Mattnetz (König auf der 6.Reihe) aufbaut.

Philidor Stellung, Bauer auf der 5.Reihe



Gegenüber dem vorherigen Diagramm steht der Bauer in dieser Aufgabe noch ein Feld weiter hinten.

Weiß am Zug gewinnt
Schwarz am Zug hält Remis.

1.Kg6!

1.f6? ergibt sich die Philidorstellung mit Schwarz an Zug!
1...Tb1 Remis;
1.Kf6? blockiert das Vorrücken des eigenen Bauern.
1...Tb6+ 2.Kg5 endet Remis, da der gegnerische König das Bauerneinzugsfeld besetzt und der schwarze Turm die drittletzte Reihe kontrolliert.
2...Tc6 3.f6 Tc1 Hält Remis, da kein Schutz vor Dauerschachs!

1...Tb1 zu spät!

[1...Td8 2.f6 Tb8 3.Th7 Kg8 4.f7+ Kf8 5.Th8+ Ke7 6.Txb8+-]

2.Ta8+ Ke7 3.f6+ Mit Tempo! **3...Ke6 4.Te8+** Der König wird von den Bauern vertrieben. **4...Kd7 5.f7** Danach läuft der weiße König zum schachbietenden Turm, bis kein Schach mehr möglich ist! **5...Tg1+ 6.Kh5 Th1+ 7.Kg4 Tg1+ 8.Kh3 Th1+ 9.Kg2 Th7 10.f8D±**

Kann der Angreifer mit seinen König die 3. bzw. 6. Reihe erreichen ohne, daß der Verteidiger von hinten Schach geben kann, so ist die Stellung für die Partei des Mehrbauern gewonnen.

Welcher Zug sichert auf einfache Weise das Remis für Schwarz?

1...Tb6! Damit wird Kg6 verhindert **2.f6 Tb1!** [2...Tb5+? bringt nichts, treibt nur den König nach vorne. Schwarz gehen die Schachs aus! 3.Kg6! und Weiß gewinnt. Mattdrohung Ta8] **3.f7 Tg1+ 4.Kf6 Tf1+ 5.Ke6 Te1+ 6.Kd6 Tf1 7.Ke6 Te1+** Remis wegen Dauerschach!

Merke!

Endspiele mit Turm und Bauer gegen Turm enden remis, wenn der König des Verteidigers das Einzugsfeld des Bauern besetzt **und** der Turm die 6. Reihe kontrolliert.